**Яндекс Лицей**

Проект на основе библиотеки языка Python PyGame

Авторы: Щиголев Владислав, Меркулов Илья

**Тетрис**

Программа представляет из себя всемирно известную игру Тетрис, написанную на языке программирования Python.

**Реализация:**

Программный код включает в себя набор классов, функций и библиотек, выполняющих свои поставленные задачи.

**Классы**:

Здесь буду представлены все классы программы.

**Функции**:

Здесь будет немного подробнее обо всех функциях

**Используемые библиотеки**:

***os***

***sys***

***random***

***pygame***

***pygame\_gui***